



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CAMPO CALABRO/SAN ROBERTO**

SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO

Via V. Ranieri II Trav. Privata n. 1 - 89052 CAMPO CALABRO (RC) - Tel. e Fax 0965 757424 - C.M. RCIC83400X

C.F. 92031060806 -- @mail: [rcic83400x@istruzione.it](mailto:rcic83400x@istruzione.it) - [rcic83400x@pec.istruzione.it](mailto:rcic83400x@pec.istruzione.it) - sito web: [www.icscampocalabro.edu.it](http://www.icscampocalabro.edu.it) - Codice Univoco UFGB2C

Prot. n. 2191

Campo Calabro, 3 giugno 2020

**Ai Docenti di ogni ordine e grado**

*e, in particolare,*

**Alle Funzioni Strumentali**

**Al D.S.G.A.**

**Al Sito web**

**Oggetto: attività formativa Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale. CORSO di formazione per Docenti “*DigiEdu: Realtà Aumentata e Realtà Virtuale in ambito didattico, formativo e culturale*”.**

Si riporta, di seguito, la circolare del Liceo Scientifico “Vito Volterra” di Fabriano (AN), pubblicata dall’Ufficio Scolastico Regionale della Calabria, che propone ai Docenti di ogni ordine e grado una ricca attività formativa sull’Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale: *DigiEdu: Realtà Aumentata e Realtà Virtuale in ambito didattico, formativo e culturale*.

Tanto si doveva, a titolo informativo e per arricchimento personale e professionale.



**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
**Prof.ssa Rosaria ADDAMO**

*Rosaria Addamo*



Cambridge Assessment  
International Education  
Cambridge International School

## LICEO SCIENTIFICO STATALE "VITO VOLTERRA" Fabriano

Sede centrale: Via Rinalda Pavoni 14, 60044 FABRIANO (AN), Tel. 07325775  
Sez. staccata: Piazza Dante 1, 60041 SASSOFERRATO (AN), Tel. 0732959205



LM Liceo matematico  
Liceo Volterra Fabriano

Prot. n. vd. Segnatura

Fabriano, vd. segnatura

Ai Dirigenti Scolastici

Istituti di ogni ordine e grado

del territorio Nazionale

Oggetto: Comunicazione di avvio dell'attività formativa Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale. CORSO di formazione per docenti in modalità didattica a distanza.

**DigiEdu: Realtà Aumentata e Realtà Virtuale in ambito didattico, formativo e culturale.**

Abbiamo il piacere di comunicare che, nell'ambito dell'Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale, questo liceo, Snodo Formativo Territoriale, avvierà la formazione in oggetto gratuita per tutti i docenti partecipanti condotta da esperti del settore provenienti dal mondo del lavoro e dell'università.

In un mondo fisico tridimensionale nel quale fino ad ora per l'insegnamento/apprendimento si sono utilizzati supporti bidimensionali, questo corso mira a far conoscere e padroneggiare la tecnologia digitale emergente della Realtà Aumentata e della Realtà Virtuale aprendo scenari nuovi alla didattica.

### Obiettivi formativi del corso

- Formare sui modelli emergenti nell'apprendimento e nella formazione con particolare riguardo a nuove tecnologie di realtà aumentata (AR) e virtuale (VR), offrendo un percorso di formazione per favorire lo sviluppo di competenze per la progettazione e l'implementazione di attività didattico-formative, educative e progettuali.
- Rafforzare la preparazione in materia di competenze digitali.
- Promuovere il legame tra innovazione didattica e tecnologie digitali per la realizzazione dei nuovi paradigmi educativi e per la progettazione operativa di attività.
- Padroneggiare l'uso delle nuove tecnologie per costruire ambienti e percorsi formativi inclusivi e personalizzati.
- Sperimentare soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative

**La formazione è suddivisa in corsi, ogni partecipante può scegliere di frequentarne uno o più.**

**L'iscrizione sarà effettuabile dal 3 giugno 2020 con la scadenza variabile secondo i moduli.**



Modalità di iscrizione:

- Il personale di ruolo può iscriversi tramite piattaforma SOFIA,
- il personale non di ruolo può iscriversi tramite Modulo Google utilizzando il seguente link (alternativa a S.O.F.I.A.) <https://forms.gle/DZhSmtHPSwfojcCo8>

nel primo caso la certificazione sarà rilasciata dalla piattaforma S.O.F.I.A., nel secondo caso la certificazione sarà rilasciata dal Liceo Scientifico "Vito Volterra" di Fabiano.

**I corsi sono inseriti nella piattaforma S.O.F.I.A., di seguito i moduli e i codici identificativi per l'iscrizione:**

ID	titolo	edizioni	durata	Date	Destinatari	Periodo di apertura iscrizione
45011	Didattica a Distanza infanzia e primaria	65994	12 ore: Live 9 + Off line 3	da 24/06/2020 a 02/07/2020	Infanzia e primaria	Dal 03/06/2020 al 20/06/2020
45014	App inventor coding per la scuola secondaria di II grado	65998	6 ore: Live 5 + Off line 1	da 07/07/2020 a 14/07/2020	secondaria II grado	Dal 03/06/2020 al 30/06/2020
45015	Apprendimento socio emotivo e il programma MINDUP®	65999	9 ore live	da 01/09/2020 a 04/09/2020	primaria	Dal 03/06/2020 al 31/08/2020
45016	Introduzione al Coding e applicazioni per la didattica a distanza primaria e secondaria di I grado	66000	6 ore: Live 5 + Off line 1	da 19/06/2020 a 26/06/2020	primaria e secondaria I grado	Dal 03/06/2020 al 15/06/2020
45017	Didattica a distanza secondaria I e II grado	66001	12 ore: Live 9 + Off line 3	da 13/07/2020 a 17/07/2020	secondaria I e II grado	Dal 03/06/2020 al 05/07/2020
45018	Digital Storytelling infanzia e primaria	66002	9 ore: live 7 + off line 2	da 15/06/2020 a 22/06/2020	infanzia e primaria	Dal 03/06/2020 al 13/06/2020
45019	Digital Storytelling secondaria di I e II grado	66003	9 ore: live 7 + off line 2	da 06/07/2020 a 10/07/2020	secondaria I e II grado	Dal 03/06/2020 al 30/06/2020
45020	Robotica educativa anche a distanza: il simulatore Open Roberta Lab	66004	6 ore: Live 5 + Off line 1	da 07/07/2020 a 14/07/2020	primaria e secondaria I grado	Dal 03/06/2020 al 04/07/2020
45048	AR e VR Realtà Aumentata e Virtuale per l'apprendimento – infanzia e primaria	66046	21 ore: 18 live + Off line 3	da 15/06/2020 a 26/06/2020	infanzia e primaria	Dal 03/06/2020 al 13/06/2020
45049	AR e VR Realtà Aumentata e Virtuale per l'apprendimento – secondaria I e II grado	66047	21 ore: 18 live + Off line 3	da 29/06/2020 a 10/07/2020	secondaria I grado e di II grado	Dal 03/06/2020 al 25/06/2020



## MODULI PROPOSTI e TIPOLOGIA DI DOCENTE DESTINATARIO

modulo	Ore	destinatari
DIDATTICA DIGITALE A DISTANZA infanzia e primaria	12	docenti infanzia e primaria
Argomenti trattati <ul style="list-style-type: none"> <li>• La metodologia e i principi di base della didattica a distanza</li> <li>• Insegnare ed apprendere: cenni di psicologia</li> <li>• Creare risorse didattiche audio</li> <li>• Creare risorse video</li> <li>• Videolezioni asincrone e in diretta</li> <li>• Applicazioni per creare quiz, test e altri esercizi</li> <li>• Applicazioni per creare risorse didattiche multimediali Thinglink, Edpuzzle, Storymap</li> <li>• Ambienti per creare lezioni online</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
DIDATTICA DIGITALE A DISTANZA Secondaria I e II grado	12	docenti secondaria 1° e 2° grado
Argomenti trattati <ul style="list-style-type: none"> <li>• La metodologia e i principi di base della didattica a distanza</li> <li>• Insegnare ed apprendere: cenni di psicologia</li> <li>• Creare risorse didattiche audio</li> <li>• Creare risorse video</li> <li>• Videolezioni asincrone e in diretta</li> <li>• Applicazioni per creare quiz, test e altri esercizi</li> <li>• Applicazioni per creare risorse didattiche multimediali Thinglink, Edpuzzle, Storymap</li> <li>• Ambienti per creare lezioni online</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
CODING E APPLICAZIONI PER DAD	6	docenti di scuola primaria e secondaria di 1° grado
Argomenti trattati <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduzione all'ambiente di programmazione Scratch</li> <li>• Storytelling e discipline curriculari</li> <li>• Disegni e figure</li> <li>• Quiz interattivo</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
ROBOTICA EDUCATIVA A DISTANZA	6	docenti di scuola primaria e secondaria di 1° grado
Argomenti trattati Coding e Robotica: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduzione alla robotica</li> <li>• Introduzione a Open Roberta Lab</li> <li>• I sensori del robot virtuale di Open Roberta Lab</li> <li>• Sfide avanzate in Open Roberta Lab e cenni alla simulazione di schede elettroniche</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
APP INVENTOR CODING	6	docenti Scuola secondaria II grado
Argomenti trattati Coding e Elettronica: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alla scoperta di App Inventor 2</li> <li>• App Inventor 2 e arte</li> <li>• App. inventor 2 e Italiano/Storia/Geografia</li> <li>• App Inventor 2 e Matematica/Scienze</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
DIGITAL STORYTELLING 1	9	docenti infanzia e primaria
Argomenti trattati <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere le basi metodologiche per progettare e condurre esperienze di Digital Storytelling nella</li> </ul>		



didattica a Distanza e in classe

- Conoscere strumenti per la progettazione delle storie digitali
- Utilizzare le funzioni base di alcuni software per la produzione di video
- Analizzare le possibilità di applicazione delle storie digitali in diversi contesti disciplinari

modulo	Ore	destinatari
DIGITAL STORYTELLING 2	9	docenti scuola secondaria di 1° e 2° grado
Argomenti trattati		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere le basi metodologiche per progettare e condurre esperienze di Digital Storytelling nella didattica a Distanza e in classe</li> <li>• Conoscere strumenti per la progettazione delle storie digitali</li> <li>• Utilizzare le funzioni base di alcuni software per la produzione di video</li> <li>• Analizzare le possibilità di applicazione delle storie digitali in diversi contesti disciplinari</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
SETTORE ABILITA' SOCIALI ED EMOTIVE (SEL)	9	docenti scuola primaria
Argomenti trattati		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apprendere e conoscenze nelle aree della Mindfulness, delle Neuroscienze, della Psicologia Positiva e dell'educazione SEL rilevanti per l'apprendimento</li> <li>• Acquisire la capacità di condurre lezioni esperienziali orientate allo sviluppo dello studente in queste aree</li> <li>• Saper integrare le attività del programma con le discipline scolastiche</li> <li>• Accrescere gli strumenti per promuovere un clima improntato ai comportamenti prosociali prevenendo l'emergere di forme di disagio e di comportamenti aggressivi tra studenti</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
PERCORSO AR/VR	21	docenti infanzia primaria e secondaria
Argomenti trattati INTRO & TECNOLOGIA:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Innovazione nella didattica e introduzione alla AR e VR FOCUS DIDATTICA</li> <li>• L'uso di AR e VR nei percorsi formativi per alunni di infanzia e primaria: esperienze e riflessioni metodologiche" LAB</li> <li>• La piattaforma ScoolAR e la creazione di contenuti per didattica: demo e esperienze di laboratorio"</li> </ul>		

modulo	Ore	destinatari
PERCORSO AR/VR	21	docenti secondaria di 1° grado e di 2° grado
Argomenti trattati INTRO & TECNOLOGIA:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Innovazione nella didattica e introduzione alla AR e VR FOCUS DIDATTICA</li> <li>• L'uso di AR e VR nei percorsi formativi per alunni di scuola secondaria: esperienze e riflessioni metodologiche" LAB</li> <li>• La piattaforma ScoolAR e la creazione di contenuti per didattica: demo e esperienze di laboratorio"</li> </ul>		

Le attività di formazione saranno tutte erogate in modalità didattica a distanza come da circolare ministeriale n° 4582 del 5 Aprile 2020

Per ulteriori informazioni è possibile scrivere a: [anps05000q@istruzione.it](mailto:anps05000q@istruzione.it)

IL DIRIGENTE  
Francesco Mezzanotte